Deploy environment

1. giới thiệu Deploy environment

1、Tổng cộng cài đặt 4 server

Server resource: phụ trách upload download source, gamer load server list

Server gamesvr: phụ trách xử lý request của client và các vấn đề logical khác, backend connect DB, 1 số request sẽ thông qua server này chuyển đến các server logical khác như server bảng xếp hạng …, định kì viết cache của gamer vào kho DB

Server login: phụ trách kiểm chứng token thân phận của user, user mới đăng kí acc

Server snsserver: phụ trách các request sns của thông tin bảng xếp hạng 。

2、Thứ tự cài đặtenvironment

Cài đặt server k cần theo thứ tự.

Thứ tự start: start resource trước, rồi khởi động login, sau cùng là module game và module tương tác, nếu muốn off thì làm ngược lại từ dưới lên

II、các bước cài đặtenvironment

1、cái đặt phần mềm thứ 3

1.1、thuyết minh cách cài đặt

Chủ yếu là server của gm tool tức là nginx

1.2、path phần mềm thứ 3

nginx：

binary file: "/data/home/user00/software/nginx/sbin/nginx"

configuration file: "/data/home/user00/software/nginx/conf/nginx.conf"

pid file: "/data/home/user00/software/nginx/logs/nginx.pid"

error log file: "/data/home/user00/software/nginx/logs/error.log"

http access log file: "/data/home/user00/software/nginx/logs/access.log"

http client request body temporary files: "client\_body\_temp"

http proxy temporary files: "proxy\_temp"

http fastcgi temporary files: "fastcgi\_temp"

http uwsgi temporary files: "uwsgi\_temp"

http scgi temporary files: "scgi\_temp"

1.3、chấp hành phần mềm thứ 3

nginx: ~/software/nginx/sbin/nginx

2、cài dặt module

Vì cách cài đặt module tương tự, cho nên từ module thay thế cho mọi module (login, resource, game…). Trong path dùng mod thay thế tên file module（gamesvr，resource …）

2.1、deploy module program

Tạm chưa có: server test do CP upload bằng tay

2.2、congif module program

path：

~/qjnn/mod/bin

~/qjnn/mod/conf

~/qjnn/mod/sheet

Trong đó，dưới bin là file binaries, dưới conf là file config process（\*.conf），dưới sheet là config liên quan đến logic game（\*.csv）。

Thuyết minh file .conf：

Phần thông dụng của các process

[base]

# địa chỉ request của server monitor và port

addr 0.0.0.0:8480

# địa chỉ request của người quản lý monitor và port

adminaddr 127.0.0.1:8481

# max cpu，số lượng CPU của server

maxproc 4

# config kho DB, trong đó root là user, nuan\_v3\_gamelà kho DB tương ứng với module

db root:@unix(/data/mysqldata/mysql.sock)/nuan\_v3\_game?parseTime=true&loc=Local&charset=utf8

[log]

# path file log

path /data/home/user00/log/gamesvr/gamesvr.log

# tlog server, trong đó tlog của các server cách nhau bằng dấu ","

tlogsvrs 0.0.0.0:8090,0.0.0.0:8091

# path log thông tin user

oppath /data/home/user00/log/gamesvr/gamesvrop.log

[rpc]

# rpc địa chỉ lissen

addr 127.0.0.1:8482

gamesvr config riêng biệt của process

[rpc]

# login server rpc địa chỉ request

loginaddr 127.0.0.1:8382

# resource server rpc địa chỉ request

resaddr 127.0.0.1:8282

# sns server rpc địa chỉ request

snsaddr 127.0.0.1:8582

login config riêng biệt của process

Ko có

snsserver config riêng biệt của process

[rpc]

# game server rpc địa chỉ request

gsaddr 10.10.24.202:8482

resource config riêng biệt của process

Ko có

Thuyết minh file .csv：

gamesvr process config csv :

ko liên quan đến deploy environment. File csv ở ~/qjnn/gamesvr/sheet，như ~/qjnn/gamesvr/sheet/player\_init.csv

login process config csv :

login k có file config csv

snsserver process config csv :

k liên quan đến deploy environment, tham chiếu gamesvr

resource process config csv :

channel\_data.csv, channel file config

login\_server：IP server login

login\_port：port sever login

resource\_server：ip server CDN

resource\_port：port server CDN

server\_list\_data.csv, file danh sách server （TODO：sửa thành server đơn lẻ, bỏ server list）

seq\_id：server number

gs\_addr：địa chỉ gamesvr

gs\_port：port gamesvr

gs\_status：trạng thái gamesvr

version\_list.csv, file quản lý version

2.3、config log

path：

~/log/mod/

2.4、start module

Theo thứ tự start những server dưới qjnn

ví dụ start 1 server:

cd ~/qjnn/gamesvr/bin/

sh gamesvr.sh start test

script sh có các tham số start，stop，reload. Trong đó tham số đầu tiên của script là start thì script cần có tham số thứ 2, tức~/qjnn/gamesvr/conf bỏ tên file config phần tên mở rộng, ví dụ phải dùng test.conf，thì script sh start là sh gamesvr.sh start test.

2.5、kiểm trả start module

netstat -lnp

xem [base]addr trong conf có bị monitor k

2.6、FAQ

Cách config kho DB DSN：[username[:password]@][protocol[(address)]]/dbname[?param1=value1&...&paramN=valueN]

Trong đó [?param1=value1&...&paramN=valueN] là phần cố định k cần sửa

Ví dụ：username:password@protocol(address)/dbname

Ví vụ：mysql -uqjnn -P20000 -h10.210.0.105 -pxxx

Config db tương ứng sửa thành:

db qjnn:xxx@tcp(10.210.0.105:20000)/nuan\_v3\_game?parseTime=true&loc=Local&charset=utf8

3、cài đặt kho DB

3.1、input script sql tạo DB

nuan\_v3\_game: nuan\_v3\_game.sql

nuan\_v3\_login: nuan\_v3\_login.sql

nuan\_v3\_common: nuan\_v3\_common.sql

3.2、module kho DB

gamesvr, nuan\_v3\_game

login, nuan\_v3\_login

resource, nuan\_v3\_common

snsserver, nuan\_v3\_game

3.3、quyền hạn DB

select, insert, update, delete

3.4、kho DB client input coding

--default-character-set=utf8

III、deploy gm tool

1、cài php và php-fpm

1.1、mục lục cái đặt：/data/home/user00/software/php

1.2、sửa port php-fpm thành 9001

Sau73/data/home/user00/software/php/etc/php-fpm.conf

listen = 127.0.0.1:9001

1.3、chấp hành php-fpm

/data/home/user00/software/php/sbin/php-fpm

2、config server nginx

2.1、sửa/data/home/user00/software/nginx/conf/nginx.conf

Thêm server：

server{

# mã port monitor

listen 9100;

server\_name nuan.com 0.0.0.0;

mục lục gốc #GM

root /data/home/user00/nuanv3;

index index.html index.htm index.php;

# phối hợp dùng config của php-fpm

location / {

try\_files $uri /$uri /index.php;

}

location ~ \.php{

fastcgi\_pass 127.0.0.1:9001;

fastcgi\_index index.php;

fastcgi\_param SCRIPT\_FILENAME $document\_root$fastcgi\_script\_name;

include fastcgi\_params;

}

}

2.2start nginx

/data/home/user00/software/nginx/sbin/nginx

3、config file gm

3.1、sao chép file gm đến nginx của server của root

3.2、update config DB

Sửa./application/config/database.php

Tổng cộng phải sửa config 3 nhóm DB gm,game,login

Ví dụ config gm:

hostname của //DB

$db['gm']['hostname'] = 'localhost:/data/mysqldata/mysql.sock';

Username của //DB

$db['gm']['username'] = 'root';

Password của //DD, k có password note lại

//$db['gm']['password'] = 'xvsQqMWKPZgVqLCLYQd0';

Game và login cùng config gm

3.3、sửa gm dùng config api ingame

Sửa./application/config/server\_address.php

'address' => array(

'http://115.29.247.37:8481',

'http://xxx.xx.xxx.xx:xxxx',

'http://xxx.xx.xxx.xx:xxxx',

)

Nhiều port thì config theo format như trên

4、bảo trì

1、hạn chế số ng đăng kí

1.1、 từ loginDB lấy accountid max（template userbind）

1.2、 sửa maxnewuserid trong login.conf, trong đó lớn nhỏ là max accountid+x，

1.3、 reload service login

2、white list

2.1、 template tương ứng là misc của game. Trong đó subid là 3 chính là white list

2.2、 dùng GM check để biết accoutid của opened tương ứng（check ở phần user）

2.3、 thêm openids này vào tính năng white list của gm và save

3、stop server（gamesvr đang hoạt động）

3.1、sửa zone\_data.csv trong mục lục sheet của server resource

Trong đó，zoneid tương ứng là WX=1， QQ=2，field status tương ứng sửa thành 2 tức là stop server

3.2、reload server resource sẽ có hiệu quả

3.3、 user sau đó login gamesvr đều k thể vào server game (ngoại trừ user trong white list)

4、mở server（gamesvr đang hoạt động: đây là 1 trạng thái đặc biệt của server, ở trạng thái này, chỉ có acc trong white list cỏa thể login server (thường để test trước khi mở server)

4.1、 sửa zone\_data.csv trong mục lục sheet của server resource

Trong đó，zoneid tương ứng là WX=1， QQ=2，field status tương ứng sửa thành 0 tức là mở server

4.2、 reload server resource sẽ có hiệu quả

4.3、 sau đó user login gamesvr sẽ vào được server game

5、setup event

5.1、 thuyết minh field,

seqid, hiển thị thứ tự, 1 là hiển thị đầu tiên

status, 0, tức mở，1 là mới (client chưa thực hiện), 2 nghĩa là off

type，0 là event giới hạn thời gian, 1 là event dài hạn

stime，time bắt đầu event

etime，time kết thúc event

activitidetail，setup chi tiết event, chẳng hạn sửa tiêu đề và nội dung thư

5.2、 sau khu sửa, reload gamesvr sẽ có hiệu lực

5.3、event mở server aid(14-23).

1，

6、sửa mode kiểm duyệt server

6.1、 sửa status của version kiểm duyệt của version\_channel\_data.csv trong sheet của resource thành 2

6.2、 sửa AuditMode cảu gamesvr thành 1

6.3、 reload resource và gamesvr sẽ có hiệu quả

7、switch kiểm duyệt iOS

7.1、 trước tiên, server kiểm duyệt và server chính thức đều có resource，patch kiểm duyệt (1.3.1) và patch chính thức (1.3.0) đều có chung 1 Entrance chính thức, tức là resource chính thức.

7.2、 trước khi kiểm duyệt, sửa địa chỉ version kiểm duyệt version\_channel\_data.csv của sheet của chính thức resourcethành địa chỉ resource kiểm duyệt

7.3、 ví dụ địa chỉ của resource chính thức lúc đó là A: :xxxx（version 1.3.0）, địa chỉ resource kiểm duyệt là B:xxxx（version 1.3.1），

7.4、 sau khi kiểm duyệt, update version của real thành 1.3.1（có thể tương tự 1.3.0）, đồng thơi, sửa B:xxxx thành A:xxxx

7.5、 reload resource và gamesvr sẽ có hiệu quả

8、update nóng

8.1. thay thế version\_list.csv trong resource

8.2. sửa resource\_server trong channel\_data.csv của resource, resource\_server1, resrouce\_server2 là image.qjnn.qq.com/aosetst（hoặc url của source tương ứng）

8.3. upoad source cdn lên image.qjnn.qq.com/aosetst/patch/0,image.qjnn.qq.com/aosetst/patch/1,image.qjnn.qq.com/aosetst/patch/2,image.qjnn.qq.com/aosetst/patch/3

8.4. reload server resource

5、Initialization environment

1、setup account ID，cần phải initialize tương ứng với ID   
initialize của account trong redis，con số trong đó nghĩa là zoneid trong file config gs（wechat 1，QQ 2，guest 3）

iOS QQ 100000000 set account:2:tid 100000000

IOS wechat 200000000 set account:1:tid 200000000

iOS guest 500000000 set account:3:tid 500000000

android QQ 300000000 set account:2:tid 300000000

Android wechat 400000000 set account:1:tid 400000000

2、ID thư，server mới setup trong set mail:id 0 của redis tương ứng

Phải đảm bảo trong kho dữ liệu k có thư, nếu có thư, phải set 1 ID thư bắt đầu mới để k conflict

3、setup ID guild, cần phải initialize tương ứng với ID   
initialize của account trong redis，con số trong đó nghĩa là zoneid trong file config gs（wechat 1，QQ 2，guest 3）

iOS QQ 1000000 set guild:2:tid 1000000

iOS wechat 2000000 set guild:1:tid 2000000

iOS guest 5000000 set guild:3:tid 5000000

Android QQ 3000000 set guild:2:tid 3000000

Android wechat 4000000 set guild:1:tid 4000000